

FIDE SATRANÇ KURALLARI

Yönergeler I













Ertelenen Oyunlar (Ajurne)

- 1.1.** Bir oyun o tur için önceden belirlenen sürede bitmemişse, hakem, hamlede olan oyuncudan '*gizli hamle*' yapmasını isteyecektir.
Oyuncu hamlesini açıkça anlaşılır şekilde notasyon kağıdına yazacak, kendisinin ve rakibinin notasyon kağıtlarını ajurne zarfına koyacak, zarfı kapatacak ve bundan sonra rakibinin saatini çalıştırmadan satranç saatini durduracaktır.
Satranç saatini durdurana dek, oyuncuyu gizli hamlesini değiştirme hakkına sahiptir. Hakemin gizli hamle yapılmasını söylemesinden sonra, oyuncu hamlesini satranç tahtası üzerinde yaparsa, bu hamleyi notasyon kağıdına gizli hamle olarak yazmalıdır.
- 1.2.** Oyunu, oturum bitmeden önce erteleten (ajurne eden) hamledeki oyuncunun gizli hamlesini, o oturum için öngörülen sürenin sonunda yapmış olduğu kabul edilir ve kalan zamanı bu şekilde kaydedilir.
- 2.** Ajurne zarfının üzerinde aşağıdakiler yazılacaktır:
 - 2.1.** Oyuncuların adları,
 - 2.2.** Gizli hamle öncesi son konum,
 - 2.3.** Her iki oyuncunun da kullandığı süreler,
 - 2.4.** Gizli hamleyi yapan oyuncunun adı,
 - 2.5.** Gizli hamlenin kaçınıcı hamle olduğu,
 - 2.6.** Eğer gizli hamle yapıldıktan sonra bir beraberlik önerisi yapılmışsa,
 - 2.7.** Oyunun devam edeceği gün, saat ve yer,
- 3.** Hakem zarfın üzerindeki bilgilerin doğruluğunu kontrol edecek ve zarfın korunmasından sorumlu olacaktır.
- 4.** Bir oyuncu rakibine, onun gizli hamlesini yapmasının ardından bir beraberlik önermişse, bu öneri, madde 9.1'deki gibi rakibi kabul edene ya da reddedene kadar geçerlidir.
- 5.** Oyun devam edeceği zaman, gizli hamle öncesi son konum tahtaya dizilecek ve erteleme anındaki sürelerle göre saatler ayarlanacaktır.
- 6.** Oyunun devamından önce beraberlikte anlaşılmışsa veya bir taraf hakeme terk ettiğini bildirirse oyun sonuçlanmış olur.
- 7.** Ajurne zarfı, ancak gizli hamleye yanıt verecek oyuncu satranç tahtası başındaysa açılacaktır.
- 8.** Maddeler 5, 6.9 ve 9. 6 dışında eğer gizli hamle;
 - 8.1.** Belirsizse veya
 - 8.2.** Yanlışsa veya
 - 8.3.** Geçersiz bir hamleyse,
bu gizli hamleyi yapan oyuncu, oyunu kaybeder.
- 9.** Oyunun devamı için anlaşılmış saatte,
 - 9.1.** Gizli hamleye yanıt verecek oyuncu satranç tahtası başındaysa ajurne zarfı açılır, gizli hamle tahta üzerinde yapılır ve bu oyuncunun saati çalıştırılır.
 - 9.2.** Gizli hamleye yanıt verecek oyuncu satranç tahtası başında değilse, saati çalıştırılır. Bu oyuncu geldiğinde masaya oturmadan saati durdurup hakemi çağırabilir. Ajurne zarfı o zaman açılır. Gizli hamle tahta üzerinde yapılır ve saat tekrar çalıştırılır.
 - 9.3.** Gizli hamleyi yapan oyuncu satranç tahtası başında değilse, rakip oyuncu hamlesini tahta üzerinde yapmadan notasyon kağıdına yazıp zarfa koyma hakkına sahiptir. Bu

durumda diğler oyuncu geldiğinde açılmak üzere zarf hakeme verilecek ve hakem tarafından korunacaktır.

10. Devam oturumuna belirlenen süreden fazla geç kalan oyuncu, hakem aksine bir karar vermedikçe, oyunu kaybeder. Ancak, gizli hamle oyunun sonucunu belirleyen bir hamleyse bu sonuç geçerli olacaktır.
11. Yarışma yönergesine göre, bir hükmen yenik sayılma süresi tanınmışsa, aşağıdakiler uygulanır:
Başlangıçta hiçbir oyuncu satranç tahtası başında değilse, gizli hamleye yanıt verecek olan oyuncu, hakem aksine bir karar vermedikçe, satranç tahtası başına gelinceye kadar geçen tüm süreyi kaybeder.
- 12.1. Eğer gizli hamlenin bulunduğu ajurne zarfı kayıpsa, oyun ertelendiği konumundan devam edecek, saatler erteleme zamanına göre ayarlanacaktır. Oyuncuların kullanmış oldukları süreler belli değilse, saatler hakem tarafından ayarlanacaktır. Gizli hamleyi yapmış olan oyuncu, yapmış olduğunu bildirdiği hamleyi tahta üzerinde yapacaktır.
- 12.2. Eğer erteleme zamanındaki konumunu oluşturmak olanaklı değilse, oyun iptal edilir ve yenisi oynanır.
13. Oyunun devamında, oyunculardan biri hamle yapmadan önce saatlerdeki sürelerin yanlış ayarlanmış olduğuna işaret ederse, hata düzeltilmelidir. Hakem aksine bir karar vermedikçe, daha sonra ortaya konulan savlar dikkate alınmaz ve herhangi bir düzeltme yapılmaz.
14. Her devam oturumunun süresi hakemin saatiyle kontrol edilecektir. Devam oturumunun başlangıç saati önceden duyurulacaktır.

AJURNE (Erteleme) ZARFI

Yarışma Adı							
Kategori		Tur		Masa		Tarih	
OYUNCULAR							
Beyaz				Siyah			
KONUM							
							
							
							
							
							
							
Satranç Saati Üzerindeki Zaman Göstergeleri							
Gizli Hamleyi Yapan Oyuncu							
Gizli Hamle No				Berabere önerisi		Var <input type="checkbox"/> Yok <input type="checkbox"/>	
Erteleme Oturumu Tarihi				Erteleme Oturum Saati			
Beyaz / İmza				Siyah / İmza			
Hakem				İmza			