

FIDE SATRANÇ KURALLARI

Yönergeler III

Hızlıoyun Bitiş ve Süre Artırımı Olmayan Oyunlar

1. 'Hızlıoyun Bitişi', bir oyunun kalan tüm hamlelerin belirli bir süre içerisinde tamamlanması gereken aşamasıdır.
- 2.1. Hızlıoyun Bitişi dahil, bir etkinlikte kullanılacağı önceden duyurulmuşsa oyunun son devresiyle ilgili aşağıdaki yönergeler uygulanacaktır:
- 2.2. Bu kurallar süre artırımı olmayan standart satranç ve hızlı satranç oyunları için geçerlidir. Yıldırım oyunlarda geçerli değildir.
- 3.1. Her iki bayrak da düşmüşse ve hangi bayrağın önce düştüğünü belirlemek olanaklı değilse:
 - 3.1.1. Bu, oyunun son devresi dışında herhangi bir döneminde oluşursa oyun devam edecektir.
 - 3.1.2. Oyunun kalan tüm hamlelerin olduğu bir dönemde oluşursa oyun berabere biter.
4. Saatinde 2 dakikadan az zamanı kalan hamledeki oyuncu, her iki tarafa uygulanmak üzere, [hakemden] 5 saniye eklemeli oyun isteminde bulunabilir. Bu istem berabere önerisi anlamına gelir. Öneri [rakip tarafından] reddedilir ve hakem istemi onaylarsa, rakip oyuncuya iki dakika [süre] eklenir. Ardından oyun 5 saniye eklemeli olarak devam eder.
5. Madde 4 geçerli değilse; hamle sırasında olan oyuncunun saatinde 2 dakikadan az zaman kalmışsa, bayrağı düşmeden önce bir beraberlik savında bulunabilir.

Hakemi çağırarak ve satranç saatini durdurabilecektir (madde 6.12.2).

Rakibinin normal yollarla kazanamayacağını ve / veya rakibinin normal yollarla kazanmak için hiçbir çaba göstermediği savını öne sürebilir:
- 5.1. Hakem, rakibin oyunu normal yollarla kazanamayacağını veya oyunu normal yollarla kazanmak için hiçbir çaba göstermediğini kabul ederse, oyunu berabere ilan edecektir. Aksi durumda kararını erteleyecek veya öne sürülen savı reddedecektir.
- 5.2. Hakem eğer kararını ertelemişse, rakibe 2 dakika süre ekleyebilir ve oyun, olanaklıysa, bir hakemin gözetiminde devam eder.

Hakem, oyunun en son sonucunu daha sonra veya bayraklardan biri düştükten sonra olabildiğince çabuk ilan edecektir.

Bayrağı düşen oyuncunun rakibinin normal yollarla kazanamayacağını veya normal yollarla kazanmak için yeterli çaba göstermediğine karar verirse, oyunu berabere ilan edecektir.
- 5.3. Hakem öne sürülen savı reddetmişse, rakibe 2 dakika süre ekleyecektir.
6. Oyun bir hakem gözetiminde değilse aşağıdakiler geçerli olacaktır:
 - 6.1. Bir oyuncu, saatinde 2 dakikadan az süresi kaldığında ve bayrağı düşmeden önce berabere savı ileri sürebilir. Bu, oyunu bitirir. Oyuncunun savı şu temellere dayanacaktır:
 - 6.1.1. Rakibinin normal yollarla kazanamayacağı ve / veya
 - 6.1.2. Rakibinin normal yollarla kazanmak için hiçbir çaba göstermediği.
 - 6.1.1'de oyuncu son konumu yazmalı ve rakibi de bunu doğrulamalıdır.

6.1.2'de oyuncu son konumu yazmalı ve son konuma dek tutulmuş ve oyun kesilmeden önce tamamlanmış olan notasyon kağıdını teslim etmelidir. Rakip hem son konumu, hem de notasyon kağıdını doğrulamalıdır.

6.2. Sav, vereceđi karar son karar olacak olan bir hakeme iletilecektir.